

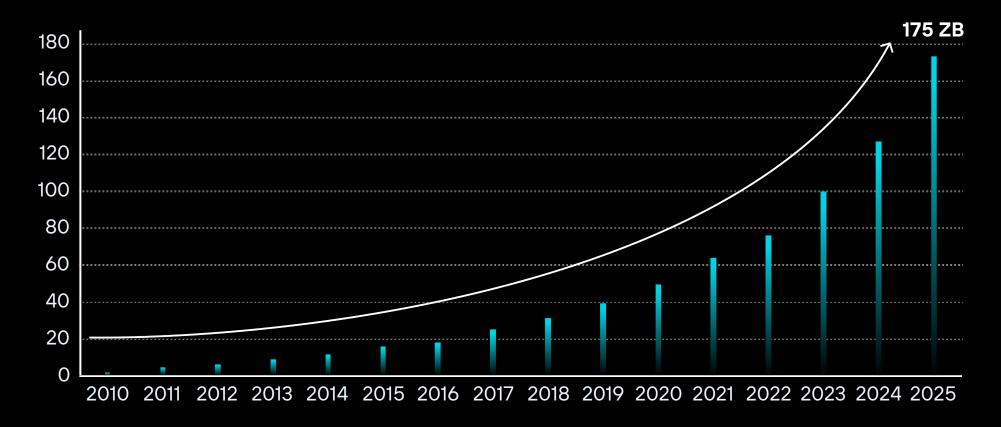
# Бизнесу приготовиться

почему внимание аудитории становится дороже, и как брендам работать с этим феноменом?

### В какой точке мы находимся?

- увеличение скорости публикаций и объёмов контента
- рост количества цифровых устройств
- мультизадачность пользователей
- ограниченное количество времени
  в сутках у нас по-прежнему 24 часа

### Рост объёмов информации\*



до 37%

россиян сталкиваются с дефицитом свободного времени\*\*

### Рост затрат на привлечение внимания пользователей

спрос на внимание всегда растет, а предложение — снижается



выросли затраты на привлечение внимания потребителей за последние 20 лет\*

#### Экономика внимания

Внимание потребителя



Товары и услуги

компании предлагают

потребители выбирают



Инструменты для привлечения внимания

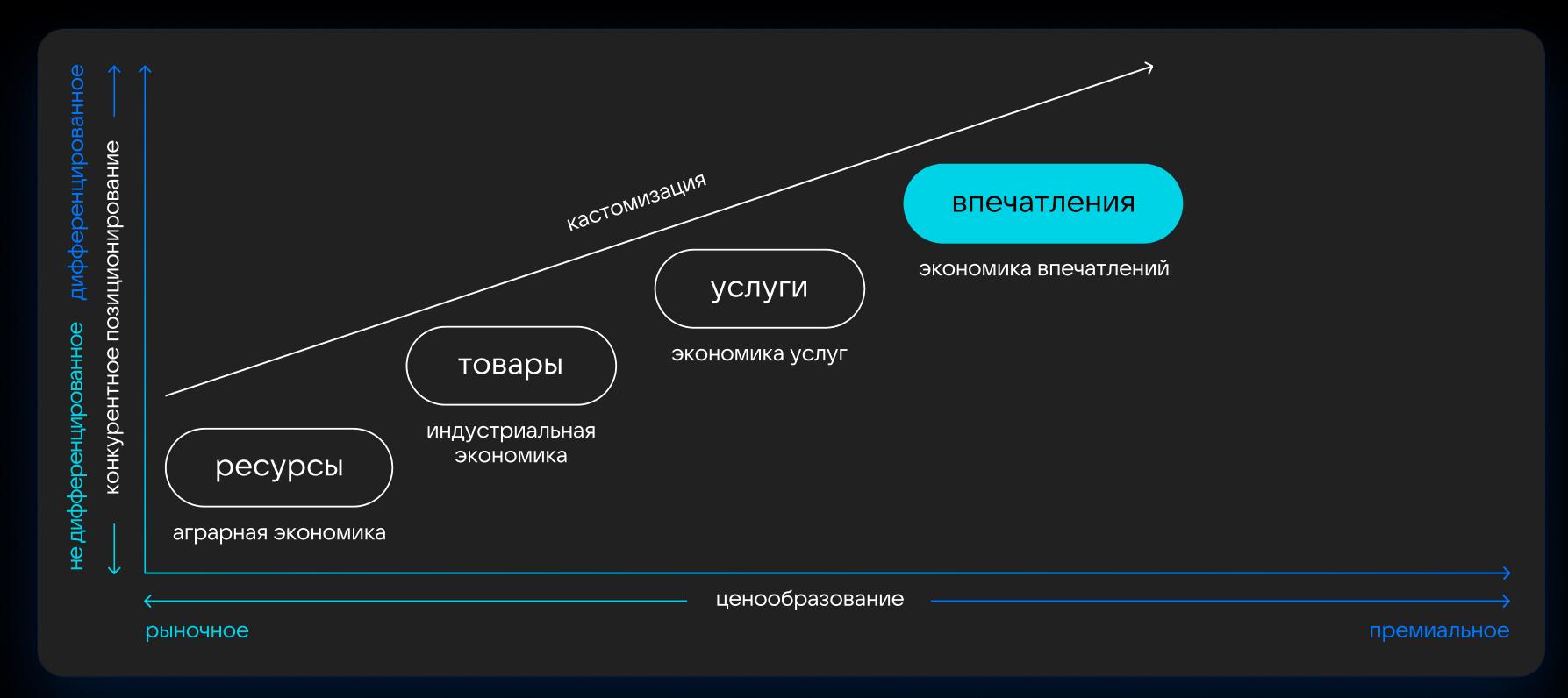
уведомления

ШОПИНГ

ПОИСКОВИКИ

новости о специальных предложениях и новинках

### Что нужно пользователям сегодня?



# Что нужно пользователям сегодня?

спойлер: не только качественный продукт

- опыт, который бренд предоставляет клиентам
- эмоциональная связь с брендом



# Вчём секрет?

# Кроличья нора: сказка или все-таки реальность?

77%

сотрудников пользуются соцсетями во время работы, многие— до нескольких часов в день\*

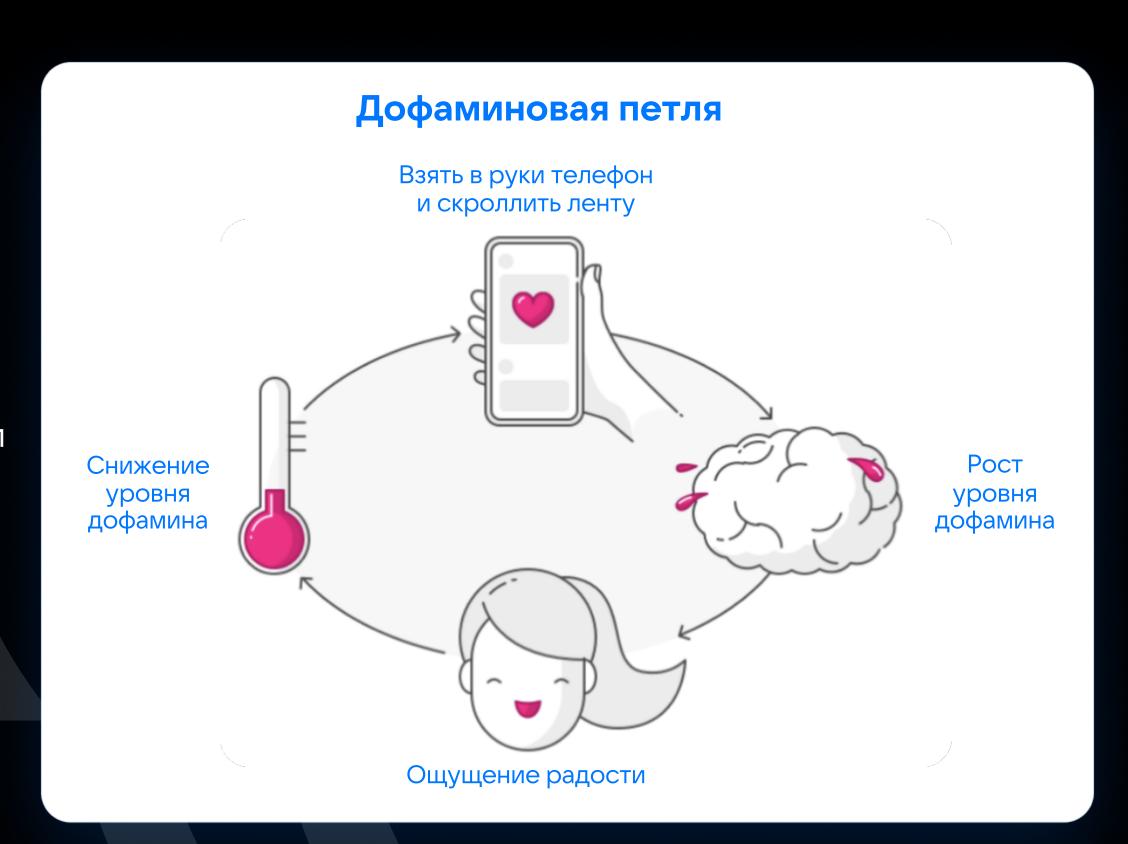


### Во всем виновата биология?

Дофамин — химическое вещество, которое заставляет людей чувствовать удовольствие.

По данным нейропсихологов, человек получает дозу дофамина при скроллинге ленты со смартфона.

Попадая в дофаминовую петлю, люди «залипают» на ролики часами. И это повышает шансы на рост знания даже у небольших брендов.



регулярность имеет значение

1 ролик VS (1 ролик) (1 ролик) (1 ролик) (1 ролик) (1 ролик)

+10%

выше вероятность просмотра следующего видео\*

инструменты для вовлечения пользователей имеют значение

1 ролик задание 1 ролик задание VS задание задание 1 ролик 1 ролик 1 ролик

+22%

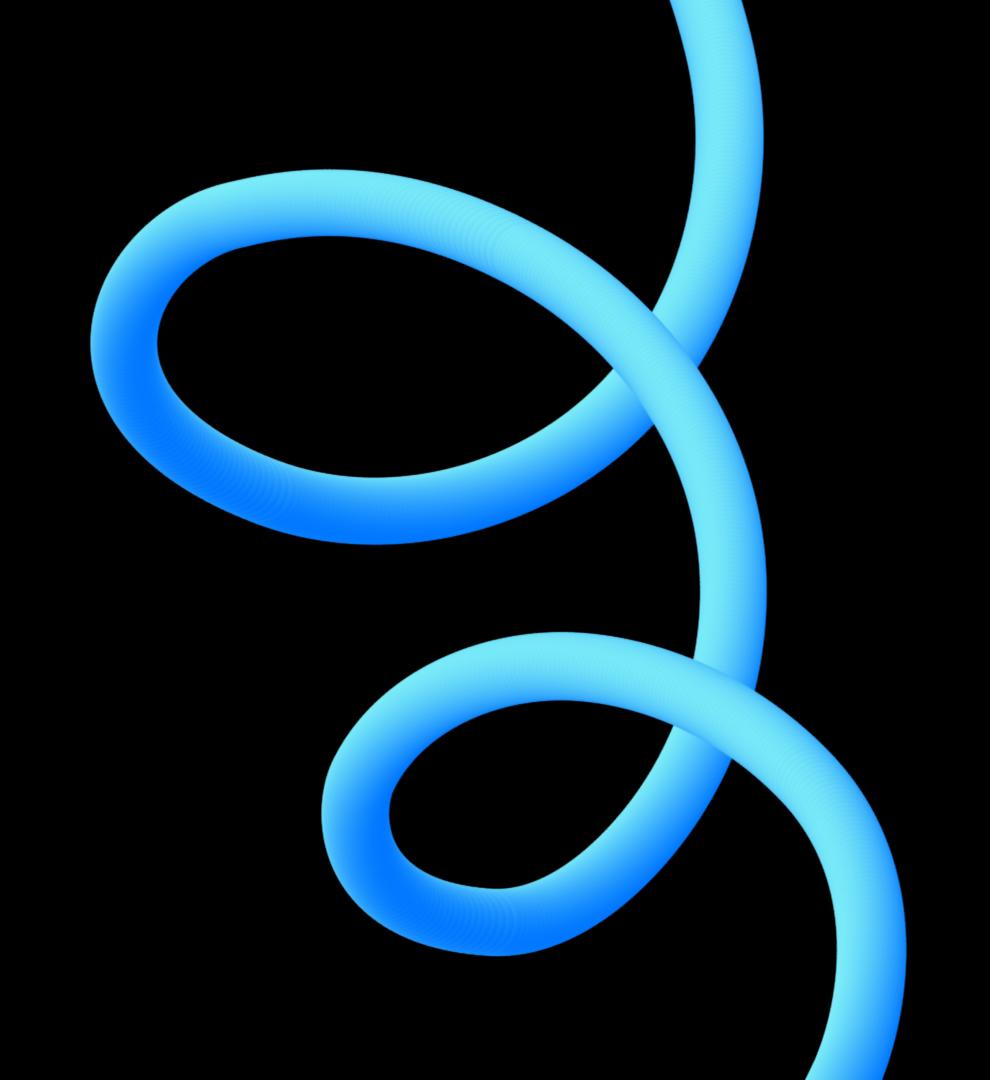
выше вероятность просмотра следующего видео\*

инструменты для вовлечения пользователей

Метод «открытых петель»: информация даётся не сразу, а постепенно, чтобы увеличить вовлеченность пользователей.

#### Основные принципы:

- раскрытие пользы материала по частям
- «сериальность» контента
- клиффхэнгер обрыв повествования на самом интересном месте



содержание имеет значение

1 ролик

1 ролик

VS

1 ролик

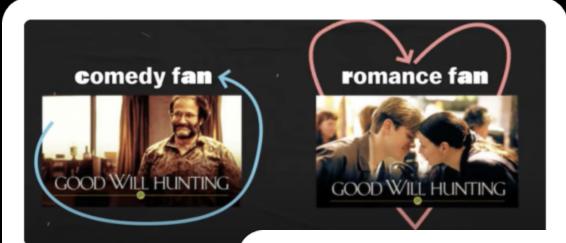
1 ролик

+21%

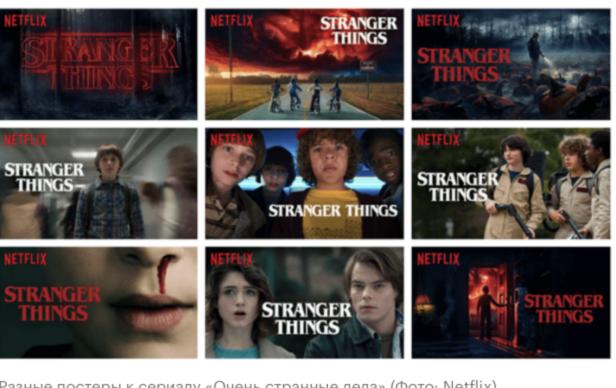
выше вероятность просмотра следующего видео связанного содержания\*

### содержание имеет значение

Нейросети анализируют ваши предпочтения — по жанрам, актёрам и другим параметрам. Они оценивают, что смотрят люди со схожими профилями: из той же страны, с похожей историей просмотров.

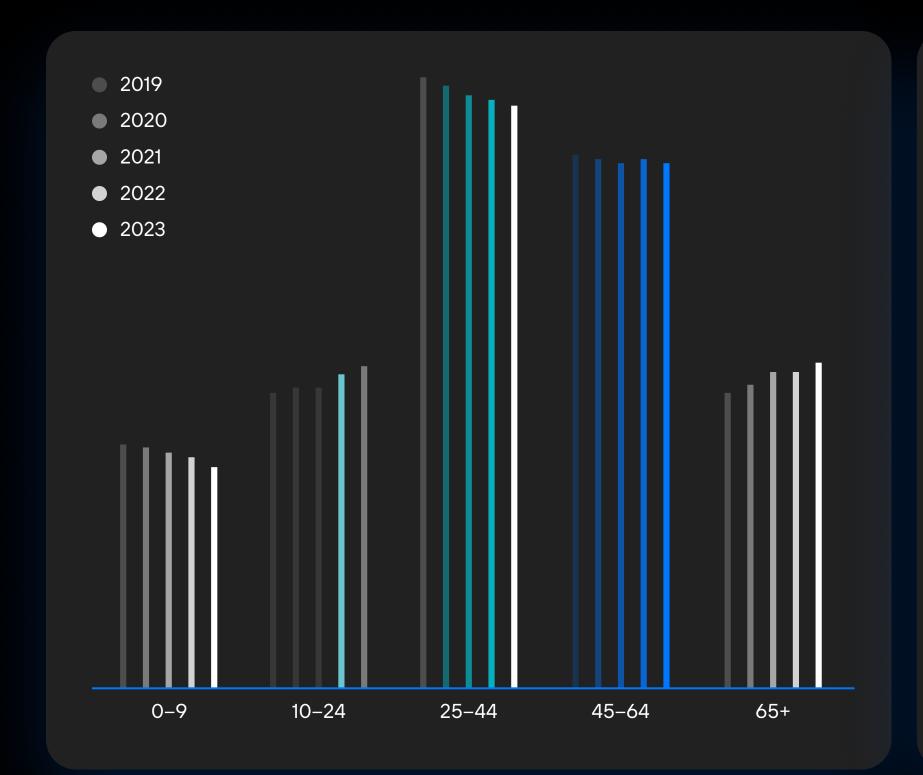


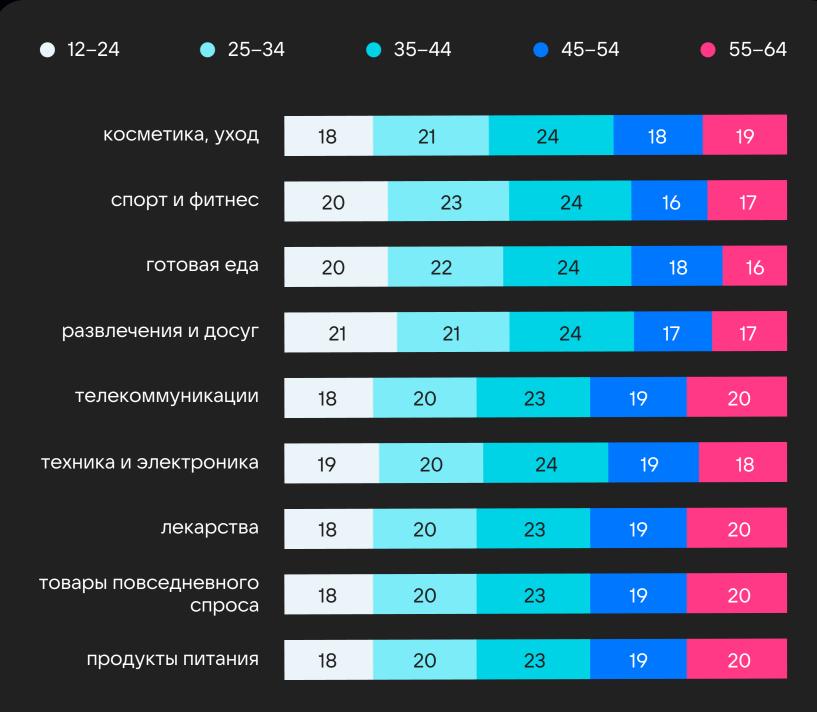




# Как работать с аудиторией?

### Поколения и их интересы





# Поколения Z и альфа задают новые тренды?

Поколение Z имеет самый широкий спектр медиапривычек

поколения Z используют соцсети для поиска 51% ШОПИНГ информации о брендах и товарах поколения Z предпочитают аудиоконтент и аудиочаты с брендами 80% аудио брендов планируют увеличить инвестиции в контент 47% исчезающие форматы с ограниченным сроком действия, он стимулирует взаимодействие поколения Z смотрят короткие ролики 66% вирусный ради мемов и вирусного контента\*

# Серебряное поколение — активные пользователи интернета

Двукратный рост пожилого населения к 2050 году будет стимулировать бизнес активнее взаимодействовать с возрастной аудиторией

#### Какой контент предпочитают

лояльность	$\bigcirc$	71%	поколения X выбирают бренды с программами лояльности. Они хотят получать бесплатную доставку и специальные предложения
обучение	$\bigcirc$	68%	поколения X смотрят видеохостинги для освоения навыков
ОТЗЫВЫ	$\bigcirc$	13 мин	в среднем тратят люди 45+ на изучение отзывов перед покупкой товара
путешествия	$\bigcirc$	25%	поколения X собираются отправиться в путешествие и смотрят тематический контент*

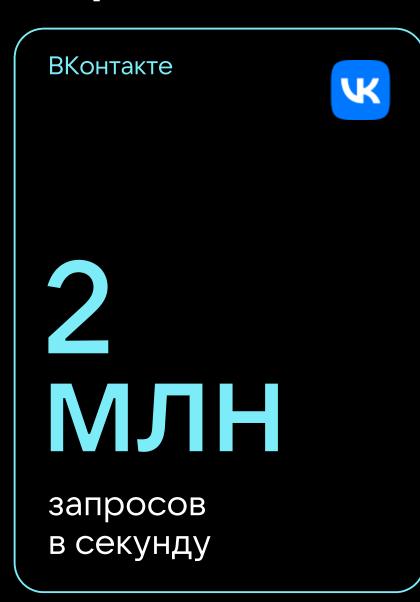
### Аудитория 25-45 лет или ..?

возраст	CPM	CPC	CTR
12–17	82,58₽	13,28₽	0,62%
18–24	100,95₽	21,16₽	0,48%
25–35	112,59₽	20,84₽	0,54%
36–45	111,03₽	17,22₽	0,64%
46–55	107,53₽	15,62₽	0,69%
56-65	94,51₽	8,82₽	1.07%
65+	88,81₽	6,69₽	1,33%

# Апричём тут ИИ?

# ИИ — основа контентных платформ и соцсетей

### Обрабатывать такое количество контента вручную невозможно

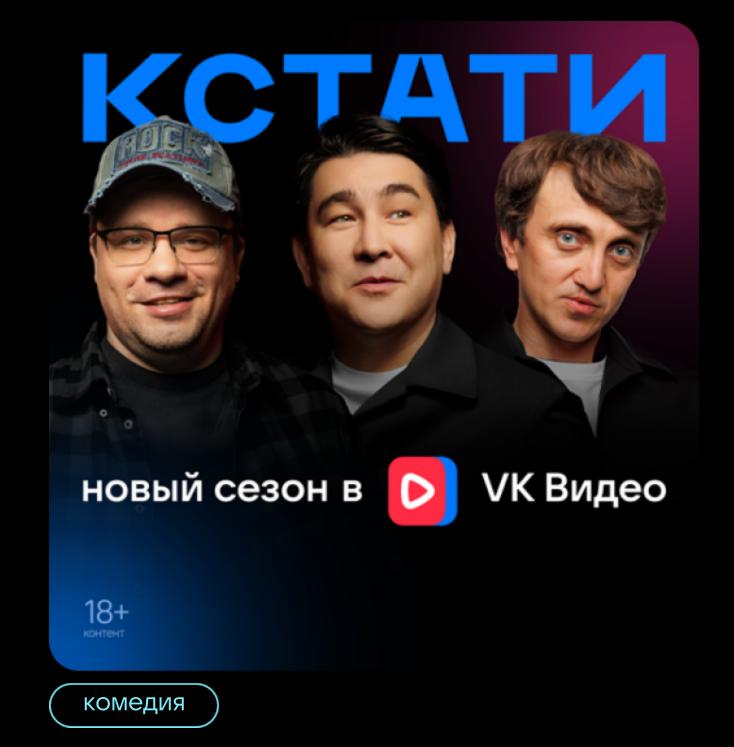








# Развитие контента в 2024 году

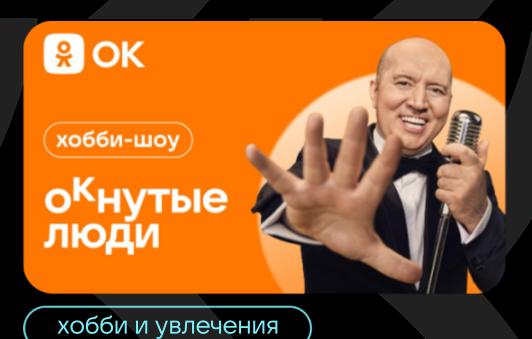




спортивно-познавательное шоу



музыкальное шоу





комедия

# Как вовлекать аудиторию в просмотры шоу?

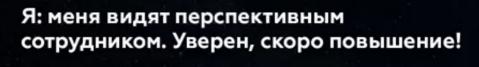
разбираем на примере «Натальной карты»



# Как вовлекать аудиторию в просмотры шоу?

разбираем на примере «Натальной карты»

- медийные ведущие с противоположными точками зрения
- разные по темпераменту гости
- интерес для зрителя за счет разбора знаков зодиака
- юмор
- вирусное распространение коротких клипов с фрагментами шоу в рекомендациях



#### Начальство:







# Kohteht +

### ТЕХНОЛОГИИ



Куда Приведут Технологи в будущем?

